

## Rozdział 9. Wprowadzenie do PL/SQL – zadania

1. Zadeklaruj zmienne `v_tekst` i `v_liczba` o wartościach odpowiednio „Witaj, świecie!” i 1000.456. Wyświetl wartości tych zmiennych.

```
Zmienna v_tekst: Witaj, świecie!  
Zmienna v_liczba: 1000.456
```

2. Do zmiennych zadeklarowanych w zadaniu 1 dodaj odpowiednio: do zmiennej `v_tekst` wartość „Witaj, nowy dniu!”, do zmiennej `v_liczba` dodaj wartość  $10^{15}$ . Wyświetl wartości tych zmiennych.

```
Zmienna v_tekst: Witaj, świecie! Witaj, nowy dniu!  
Zmienna v_liczba: 10000000000001000,456
```

3. Napisz program dodający do siebie dwie liczby. Liczby, które mają być do siebie dodane, powinny być podawane dynamicznie z konsoli.

```
Wynik dodawania 10,2356000 i 0,0000001: 10,2356001
```

4. Napisz program, który oblicza pole powierzchni koła i obwód koła o podanym promieniu. W programie posłuż się zdefiniowaną przez siebie stałą  $PI = 3.14$ .

```
Obwód koła o promieniu równym 5: 31,4  
Pole koła o promieniu równym 5: 78,5
```

5. Napisz program, który wyświetli poniższe informacje o najlepiej zarabiającym pracowniku Instytutu. Program powinien korzystać ze zmiennych `v_nazwisko` i `v_etat` o typach identycznych z typami atrybutów, odpowiednio: `nazwisko` i `etat` w relacji `pracownicy`.

```
Najlepiej zarabia pracownik WEGLARZ.  
Pracuje on jako DYREKTOR.
```

6. Napisz program działający identycznie jak program z zadania poprzedniego, tym razem jednak użyj zmiennych rekordowych.

7. Zdefiniuj w oparciu o typ `NUMBER` własny podtyp o nazwie `PIENIADZE` i zdefiniuj zmienną tego typu. Wczytaj do niej roczne zarobki prof. Słowińskiego.

```
Pracownik SLOWINSKI zarabia rocznie 13442,4
```

8. Napisz program, który będzie wyświetlał, w zależności od wyboru użytkownika, bieżącą datę systemową (1. przypadek) lub bieżący czas systemowy (2 przypadek). Posłuż się instrukcją `IF THEN ELSE`

Wynik w pierwszym przypadku:

```
29-11-2014
```

Wynik w drugim przypadku:

```
9:20:15
```

9. Napisz program działający identycznie jak program z zadania poprzedniego, tym razem posłuż się instrukcją `CASE`.

10. Napisz program, który będzie działał tak długo, jak długo nie nadejdzie 25 sekunda dowolnej minuty.

```
Nadeszła 25 sekunda!
```

11. Napisz program, który dla podanego przez użytkownika n obliczy wartość wyrażenia  $n! = 1 * 2 * 3 * \dots * n$

```
Silnia dla n=10: 3628800
```

12. Napisz program który wyliczy, kiedy w XXI wieku będą piątki przypadające na 13 dzień miesiąca.

```
.....  
13-03-2099  
13-11-2099  
13-08-2100
```